

LA COMISIÓN DEL DEPORTE DEL ESTADO DE SONORA A TRAVÉS DE LA UNIDAD DE FORMACIÓN Y CAPACITACIÓN

CONVOCAN

A todos los Entrenadores Deportivos, Profesores de Educación Física e interesados a participar en el curso de capacitación General nivel 1 (modelo curricular de 10 niveles), el cual se llevara a cabo bajo las siguientes:

BASES

LUGAR Y FECHA: Guaymas, Sonora, en las instalaciones del ITSON, los días del 29 y 30 de septiembre y 01 de octubre de 2016. Con un horario de las 15:00 a 21:00 hrs. horas. y de 9:00 a 12:00 hrs, respectivamente.

INSCRIPCIONES: Quedaran abiertas a partir de la publicación de la presente convocatoria, en las oficinas del ITSON, Unidad Guaymas, cerrándose el día 23 de septiembre de 2016 a las 15:00 hrs. Ahí se les entregara el tema de exposición para su preparación.

REQUISITOS: Los aspirantes deberán cubrir los siguientes aspectos:

- Ser mayor de 16 años
- Una fotografía tamaño infantil
- Dos fotografías ovaladas, tamaño credencial, blanco y negro, papel mate (sin brillo), fondo blanco, de frente y cara descubierta.
- Acta de nacimiento o documento legal equivalente
- Copia de la curp
- Copia de identificación oficial
- Copia de comprobante de domicilio
- Copia de constancia de estudios
- Cubrir con la cuota correspondiente al curso \$150.00. (Ficha de depósito BBVA Bancomer No. De cuenta 0104465911 a nombre de la Comisión del Deporte del Estado de Sonora)
- Llenar solicitud de inscripción. (al momento del registro)
- Cubrir el 100% de asistencia al curso y aprobar los exámenes con un mínimo de 60%.
- Adquirir el manual nivel 1 (10 niveles). Este lo deberán adquirir a más tardar el día límite de la inscripción.

Conductor: Profr. Jorge Luis Camacho Urbalejo.

TRANSITORIOS: Los aspectos no previstos en la presente convocatoria, serán resueltos conjuntamente por la Comisión Nacional de Cultura Física y Deporte y por la Unidad de Formación y Capacitación de la CODESON, Para cualquier aclaración o duda dirigirse al correo electrónico floresmalu@hotmail.com

ATENTAMENTE

UNIDAD DE FORMACION Y CAPACITACION DE CODESON